

# **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Tajemnica Zaginionego Skarbu”**

Gra jest częścią projektu „Naturalnie Biblioteka!”. Sfinansowane przez Unię Europejską NextGenerationEU.

## **§ 1. Organizator**

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej pt. „Tajemnica Zaginionego Skarbu” (zwanej dalej Grą) jest Miejska Biblioteka Publiczna w Braniewie (zwana dalej Organizatorem).
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie gry w aplikacji Actionbound oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

## **§ 2. Zasady Gry**

3. Gra Miejska pt. „Tajemnica Zaginionego Skarbu” stanowi formę edukacyjnej zabawy w przestrzeni miejskiej.
4. Celem Gry jest promocja czytelnictwa.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z systemem umożliwiającym zainstalowanie i działanie bezpłatnej aplikacji Actionbound (dostępna w Google Play i AppStore) oraz mobilnym dostępem do Internetu.
7. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, hulajnóg samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego i innych przepisów prawa.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.

## **§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

11. Zgłoszenia uczestników przyjmowane są do 18 października 2024 r. pod nr tel. 55 644 33 04.
12. W grze mogą brać udział zarówno pojedyncze osoby, jak i zespoły.
13. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji Actionbound. Poprzez pobranie gry z aplikacji Actionbound Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry,
  - podają nazwę zespołu, imiona i nazwiska członków zespołu, dane kontaktowe.
14. W Grze może wziąć samodzielny udział Uczestnik po ukończeniu 12 roku życia.
15. Osoby młodsze mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
16. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
17. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.
18. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach

internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.

19. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne (załącznik nr 1).
20. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Braniewie. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych: iod@braniewo.pl . Zgodnie z art. 13 ust. 1i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
21. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
22. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

#### **§ 4. Zwycięzcy Gry**

23. Zwycięzcą Gry jest osoba, która jako pierwsza znajdzie skarb.
24. Nagrodą podstawową jest Dyplom ukończenia gry.
25. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania niektórym graczom nagród dodatkowych.

#### **§ 5. Postanowienia końcowe**

26. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie wydarzenia na stronie internetowej Organizatora [www.biblioteka.braniewo.pl](http://www.biblioteka.braniewo.pl)
27. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
28. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.