

**Regulamin Turnieju Gier Komputerowych organizowanym przez
Miejską Bibliotekę Publiczną w Działdowie.**

**Termin:
League of Legends (03.02.2016r.)
FIFA 16 (05.02.2016r.)**

A) Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem "Turnieju gier komputerowych", który odbędzie się w dniach 03-05.02.2016 jest Miejska Biblioteka Publiczna w Działdowie
2. Uczestnictwo w turnieju jest nieodpłatne.
3. Rejestracja drużyn na turniej League of Legends oraz zapisy uczestników na turniej FIFA 16 trwają do 01.02.2016r.
4. Podstawą do rejestracji w turnieju jest wypełnienie oraz oddanie karty zgłoszeń oraz w przypadku osób niepełnoletnich zgody od rodziców.
5. Zapisów można dokonywać w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Działdowie w dziale Mediateka oraz pod adresem e-mail: turniej@mbpdzialdowo.pl
6. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie turnieju.
7. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
8. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
9. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
10. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
11. Podczas turnieju gracz będzie mógł skorzystać z własnego sprzętu komputerowego w postaci myszki, klawiatury, słuchawek.
12. Gracze zobowiązani są do zachowania zgodnego z zasadami Fair Play – niedopuszczalne jest m.in. oszukiwanie podczas gry (tzw. Cheating), używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
12. Wszystkie zachowania ze strony uczestnika zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in.: celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz poniesieniem kosztów naprawy zniszczonego sprzętu.
13. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
14. Każdy uczestnik turnieju zobowiązany jest do pisemnego zaakceptowania regulaminu oraz załączników w nim zawartych.

B) Turniej League of Legends (03.02.2016r.)

1. Turniej zaczyna się o godzinie 10⁰⁰.
2. Drużyna składa się z 5 osób.
3. Mecze rozgrywane będą na serwerze EU Nordic&East na mapie Summoners Rift.
4. Uczestnik nie może mieć mniej niż 10 lat.
5. Do wzięcia udziału w turnieju liczy się przede wszystkim kolejność zapisu (Kto pierwszy ten lepszy).
6. Ilość drużyn: 8.
7. Tryb turnieju: Drabinka wygranych.

C) Turniej FIFA 16 (05.02.2016r.)

1. Turniej zaczyna się o godzinie 10⁰⁰.
2. Kluby można wybierać.
3. Mecze rozgrywane będą na konsoli XBOX 360 z dwoma padami podłączonej do rzutnika multimedialnego.
4. Uczestnik nie może mieć mniej niż 6 lat.
5. Ilość miejsc: 16, ilość grup: 4.
6. Do wzięcia udziału w turnieju liczy się przede wszystkim kolejność zapisu (Kto pierwszy ten lepszy).
7. Do półfinałów awansuje jedna osoba z każdej grupy.

Załącznik nr 1) Karta Zgłoszenia
Załącznik nr 2) Zgoda Opiekuna